

# Das Spiel der 1001 Fragen

## Spielanleitung



1. Druck dir den Spielplan und die Aktionskarten aus. Beides findest du unter: Volksschule/Marktplatz/  
Mehrzweckdatei Das Spiel der 1001 Fragen - Spielplan und Volksschule/Marktplatz/Das Spiel der 1001 Fragen - Aktionskarten.  
Natürlich kannst du dir auch selber einen Spielplan zeichnen!  
Du kannst auch den ausgedruckten Spielplan noch verzieren, anmalen oder mit Stickers verschönern.
2. Druck dir auch die Fragekarten und das Antwortblatt aus. Die findest du unter: Volksschule/Marktplatz/ „Name des Themenbereichs - z.B. Abraham/ Abraham - Das Spiel der 1001 Fragen - Fragekärtchen und Abraham - Das Spiel der 1001 Fragen - Antwortblatt
3. Sollte dir das nicht möglich sein kannst du ja vielleicht den Computer an lassen und die Fragen/ Aktionen/Antworten vom Bildschirm ablesen/überprüfen. Oder du machst mit dem Handy ein Foto vom Bildschirm.
4. Wenn du die Sachen ausgedruckt hast schneide die Karten aus und lege sie auf 2 Stapel (Fragekarten/Aktionskarten).
5. Du brauchst für das Spiel folgende Ausrüstung:
  - a. 1 Spielplan
  - b. 1 Spielfigur pro Mitspieler\_in
  - c. 1 Würfel
  - d. die Frage- und Aktionskärtchen

In der 1. Runde würfelt jede(r) 1x und merkt sich die gewürfelte Zahl. Wer die höchste höchste Zahl gewürfelt hat fängt an. Dann geht es im Uhrzeigersinn die Runde weiter.

Wer auf ein **rotes Feld** kommt zieht die oberste Karte vom Fragekartenstapel, liest die Frage laut vor und beantwortet sie im Anschluss.

Wird die Frage **richtig beantwortet bleibt** die Figur am roten Feld **stehen**. Wird die Frage **falsch beantwortet** musst du **1 Feld zurück**.

Solltet Ihr euch nicht einig sein, ob die Frage richtig beantwortet ist könnt ihr am Antwortblatt nachsehen (die Fragen sind nummeriert), oder die Hörgeschichte noch einmal anhören.

Wurde eine Frage nicht oder falsch beantwortet, dann dürfen die anderen Mitspieler\_innen die Frage beantworten. Bei einer richtigen Antwort geht es 1 Feld vor, sonst bleibt ihr einfach stehen.

Kommst du auf ein **grünes Feld**, ziehst du eine Aktionskarte und führst die Anweisung aus. Danach ist der/die nächste Mitspieler\_in dran.

Wer als 1. im Ziel ist darf Mama und Papa beim Tischabräumen nach dem Abendessen helfen ;O)

**Bewahre den Spielplan und die Kärtchen sorgsam auf - es kommen weiter „Updates“ und Erweiterungen zu anderen Themen dazu!**